

Arbeitsblatt 2, infT

Operator Overloading (Dateien *Array1.h*, *Array1.cpp* und *Array1Test.cpp*)

1. Wie lauten die überladenen Operatoren in der Klasse **Array**?
2. Weshalb wurde der Subscript-Operator zweimal überladen?
3. Könnten die Operatoren `<<` und `>>` für Streams auch als Member-Funktionen formuliert werden?
4. Weshalb geben die Operatoren `<<` und `>>` einen **stream** zurück?
5. Wie kann auf Self-Assignment getestet werden? Was bedeutet dies genau? Weshalb muss es verhindert werden?
6. Weshalb handelt es sich in *Array1.h*, Zeile 27 bei `==` um den Operator **Array::operator==**?
7. Könnte die Zeile 27 in *Array1.h* auch wie folgt geschrieben werden:

```
return !(*this.operator==(right));
```

oder

```
return !(this->operator==(right));
```

?- 8. Weshalb wird im Code des Assignment-Operators folgender Test vorgenommen:

```
if (size != right.size) { // ...
```