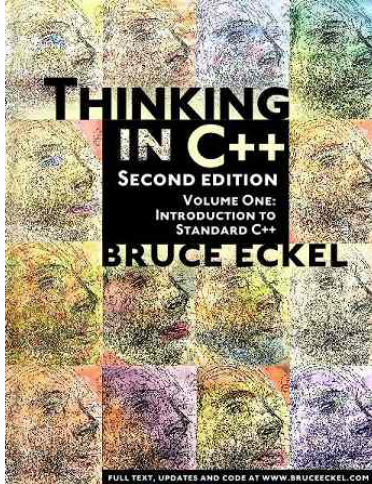


Einführung in C++

Auf orion.fh-aargau/rmueller/inf/public/cpp/book/VolumeOne oder im Internet unter www.bruceeckel.com finden Sie die elektronische Version des Buches *Thinking in C++* von *Bruce Eckel*.



Im Buchhandel erhältlich, ISBN 0-13-979809-9, 814 S., ca. 40\$.

Als Vorbereitung zum C++ Unterricht sind die Kapitel 1 bis 3 im Selbststudium zu bearbeiten. In diesen Kapiteln werden vorwiegend die C-Seiten von C++ besprochen - da und dort allerdings bereits mit neuen Möglichkeiten, die C++ bietet.

Führen Sie während des Lesens und Bearbeitens eine Liste, in die Sie Ihnen neue Features eintragen. Dort vermerken Sie auch Dinge, die Ihnen unklar erscheinen und/oder zu denen Sie Fragen haben und keine Antworten finden. Im Unterricht sollen an Hand dieser Listen Unklarheiten beseitigt werden.

Hier im Detail, was zu bearbeiten ist:

Seitenangaben für Buch in gedruckter Form:

Kapitel 1

Seiten 21 – 74. Dieses Kapitel braucht nicht bis ins letzte Detail verstanden zu sein, da z.T. auch fortgeschrittene Features (z.B. *Exception Handling*) zur Sprache kommen. Von Vorteil ist es aber, die Konzepte im Überblick verstanden zu haben.

Kapitel 2

Seiten 75 – 99. Dieses Kapitel sollte weitgehend verstanden sein. Das Unterkapitel *Reading and writing files* allerdings und weitere Unterkapitel bis zum Ende des Kapitels lassen Sie aus.

Kapitel 3

Seiten 111 – 140 bearbeiten.

Seiten 140 – 143 (*Introduction to C++ references*) nicht bearbeiten.

Seiten 143 – 159 bearbeiten (*Scoping* bis und ohne *Bitwise operators*).

Seiten 159 und 160 (*Bitwise operators*) nicht bearbeiten.

Seiten 160 – 167 bearbeiten (ohne C++ *explicit casts*).

Seiten 168 – 172 nicht bearbeiten.

Seiten 173 – 193 bearbeiten.

Seiten 193 – 198 (*Debugging hints*) optional.

Seiten 198 – 202 (*Function addresses* etc.) bearbeiten.

Seiten 203 bis Ende des Kapitels nicht bearbeiten.

Viele Themen dieses Kapitels sind für Sie nur Repetition, so dass das Überfliegen einzelner Abschnitte oft reicht.

Seitenangaben für Buch in elektronischer Form:

Kapitel 1 (Chapter01.html)

Von: The progress of abstraction

Bis und ohne: 2: Making & Using Objects

Dieses Kapitel braucht nicht bis ins letzte Detail verstanden zu sein, da z.T. auch fortgeschrittene Features (z.B. *Exception Handling*) zur Sprache kommen. Von Vorteil ist es aber, die Konzepte im Überblick verstanden zu haben.

Kapitel 2 (Chapter02.html)

Von: The process of language translation

Bis und ohne: Reading and writing files

Dieses Kapitel sollte weitgehend verstanden sein. Das Unterkapitel *Reading and writing files* allerdings und weitere Unterkapitel bis zum Ende des Kapitels lassen Sie aus.

Kapitel 3 (Chapter03.html)

Seiten 111 – 140 bearbeiten.

Von: 3: The C in C++

Bis und ohne: Introduction to C++ references

Von: Scoping

Bis und ohne: Bitwise operators

Von: Shift operators

Bis und ohne: C++ explicit casts

Von: Explicit operators

Bis und ohne: Debugging hints

optional: Debugging hints

Von: Function addresses

Bis und ohne: Make: managing separate compilation

Viele Themen dieses Kapitels sind für Sie nur Repetition, so dass das Überfliegen einzelner Abschnitte oft reicht.

Das Lösen von Aufgaben wird nicht verlangt.